

TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET

CONTEÚDO:

01- MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - INTRODUÇÃO AO EAD

Olá! Seja bem-vindo (a)! Você já estudou a distância? Se esta é a sua primeira experiência, espero que esteja muito animado (a)! Estamos aqui para te ajudar nessa jornada. Nesta unidade você vai conhecer tudo o que precisa para iniciar os estudos nessa modalidade. Veremos um pouco da história da educação a distância no Brasil, conceitos básicos e alguns recursos importantes que estão presentes no ambiente virtual de aprendizagem - e fora dele também. Além disso, você terá dicas de como gerenciar seus estudos, habilidade importante que precisará desenvolver a partir de agora. Vamos começar?

02- MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - PORTUGUÊS INSTRUMENTAL

Dependendo de em que atividade se trabalhe, errar um texto pode ser imensamente comprometedor. Imagine, por exemplo, que você trabalhe em uma faculdade, no departamento de Letras, e comete alguns "errinhos" de português em uma mensagem publicada na página oficial da instituição em uma grande rede social. Vexatório, não é? Dia a dia as empresas vão passando por situações como esta. E-mails, postagens, cartazes, banners e folders eletrônicos, de um modo geral, necessitam de um revisor de língua portuguesa para filtrar possíveis erros na redação desses textos. Mas, nem sempre isto é possível. Assim, cada profissional deve buscar seu melhoramento no que tange ao seu modo de escrever, procurando se utilizar do formato e estilo mais adequado à comunicação com seu público alvo. Dúvidas? Não se preocupe. Recorra ao fórum de dúvidas e discussões para socializar o seu conhecimento e esclarecer todas as suas dúvidas.

03- MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - GESTÃO DE RECURSOS HUMANOS

Gestão de Recursos Humanos, Gestão de Pessoas ou Administração de Recursos Humanos é a aplicação de um conjunto de conhecimentos e técnicas administrativas especializadas no gerenciamento das relações das pessoas com as organizações, com o objetivo de atingir os objetivos organizacionais, bem como proporcionar a satisfação e a realização das pessoas envolvidas.

04- MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - EMPREENDEDORISMO

Empreendedorismo é o processo de iniciativa de implementar novos negócios ou mudanças em empresas já existentes. É um termo muito usado no âmbito empresarial e muitas vezes está relacionado com a criação de empresas ou produtos novos, normalmente envolvendo inovações e riscos.

05 - MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

A informática nasce da ideia de auxiliar o homem nos trabalhos rotineiros e repetitivos, geralmente ligados à área de cálculo e gerenciamento. Desse modo, conhecer a história dos computadores é importante, pois é através do estudo do passado que podemos compreender e valorizar o presente. No decorrer desta aula teremos a oportunidade de analisar exemplos de como ideias simples contribuíram para evolução da humanidade

06 - MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - BANCO DE DADOS

Ao longo desta aula veremos o que é um arquivo de programa e os vários tipos de arquivos de dados gerados e manipulados por ele, observando como ocorre o processamento de arquivos de áudio, vídeo, imagens, textos e outros tipos. Veremos também como ocorre a compactação de arquivos e no que consiste essa compactação, além de visualizar métodos e ferramentas que são utilizados para fazer "recovery" e "backups". E, por último, como se realiza a sincronização dos arquivos na "nuvem". Ao longo desta aula, não esqueça de recorrer ao fórum de dúvidas e discussões para socializar o seu conhecimento. Depois, desenvolva as atividades e questões sugeridas. Nós estaremos a sua disposição em caso de dificuldades!

07 - MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - SEGURANÇA DO TRABALHO

Conceitos e Legislação de Segurança do Trabalho. Análise de Riscos. Acidentes e Doenças do Trabalho: Princípios, Regras e Métodos de Prevenção.

08 - MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - MATEMÁTICA APLICADA

Conceitos Algébricos: conjuntos numéricos, axiomas e propriedades; 2. Funções: Tipos especiais de funções, representações gráficas e aplicações; 3. Limites e Continuidade; 4. Derivadas: regras de derivação e aplicações.

09 - MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - INGLÊS INSTRUMENTAL I

Introdução de estruturas básicas da língua inglesa e estratégias necessárias à leitura e compreensão de textos escritos.

10 - MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - INGLÊS INSTRUMENTAL II

Aspectos lexicais e estruturais do inglês. Estratégias: 1 - aspectos gráficos como forma de predição do tema central do texto. 2 - palavras cognatas. 3 - palavras repetidas. 4 - "skimming". 5 - palavras-chaves. 6 - tópico frasal. 7 - referência contextual. 8 - elementos de conexão contextual. Caberá ao professor da disciplina a seleção de aspectos que sejam relevantes ao curso e que complementem aqueles já apresentados na disciplina LET053- Inglês Instrumental I

11 - MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - REDES DE COMPUTADORES

Redes de Computadores (MAN, WAN, LAN). Modelo de Referência OSI da ISO. Arquitetura de Redes (TCP/IP e proprietárias). Redes públicas de comunicação de dados (tipos, padrões, utilização). Interligação de redes. Protocolos. projeto de Redes.

12 - MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - ÉTICA, CIDADANIA E SUSTENTABILIDADE

Ética, cidadania, responsabilidade social, sustentabilidade, inclusão e afins.

13 - MÓDULO I - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - QUALIDADE DE SOFTWARE

Revisões, auditoria e inspeções. Garantia de qualidade. Análise de causa e prevenção de defeitos. Avaliação de atributos de qualidade. Métricas e medidas da qualidade de software.

14 - MÓDULO II - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - ANÁLISE E PROJETO DE SOFTWARE ORIENTADO A OBJETOS

Vivemos em um mundo onde quase todas as coisas derivam de outras, ou até mesmo, em alguns casos, são semelhantes entre si, com pequenas variações. As características de derivação e variação afetam desde objetos até animais, plantas, elementos químicos e tudo o mais. Em alguns casos, conseguimos definir a existência de um grupo específico de objetos que apresentam características e comportamentos semelhantes. A esses objetos damos o nome de coletivos. Um exemplo disto é o coletivo de animais de corte, o gado. Este é, portanto, um coletivo que abrange diversos grupos de animais, como bois, vacas, cabras, ovelhas, bodes, etc.

15 - MÓDULO II - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - DESENVOLVIMENTO WEB I

Linguagens para Internet: SGML, HTML, XML e Java Script. Sites estáticos e dinâmico, Ferramentas para construção e manutenção de páginas na Web. Projeto prático de construção de um site visando a utilização de técnicas de design. Descrição do protocolo HTTP e suas funcionalidades. Linguagem de formatação HTML. Tags de formatação. Tags de inclusão de objetos. Tags de ligação. Frames. Descrição de componentes de páginas. Formulários HTML. Software de autoria para páginas HTML, editores HTML. Linguagem de apresentação dinâmica. Introdução a formatação de estilo. Introdução a linguagens de script: validação de formulários.

16- MÓDULO II - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - DESENVOLVIMENTO WEB II

Criação de páginas dinâmicas interagindo com banco de dados; desenvolvimento de aplicações web, com a geração de relatórios, gráficos e interfaces. Linguagens da disciplina: PHP, PHP Orientado a Objetos.

17 - MÓDULO II - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - APLICAÇÃO DE TECNOLOGIAS EMERGENTES

Lógica computacional. Segurança Digital. Tecnologia da Comunicação e Informação. Formas de aplicação da Tecnologia da Informação na organização. Identificação de áreas para negócios em TI, contato com ambiente de inovação tecnológica. O novo ambiente e os novos segmentos para o desenvolvimento de negócios na Internet, mercado virtual, globalização de processos através da Tecnologia. Data Warehouse. Data Mining.

18- MÓDULO III - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - INTERFACE HUMANO-COMPUTADOR E USER EXPERIENCE

Interface Humano - Computador e User Experience

19 - MÓDULO III - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - TÉCNICAS EM PROGRAMAÇÃO.

A disciplina de Técnicas de Programação compreende os conceitos e boas práticas para a criação de programas de computadores, através de técnicas e recursos como: variáveis, tipos de dados, modularização, estruturas de controle, funções e procedimentos e recursividade.

20- MÓDULO III - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - GESTÃO DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

A tecnologia da informação e comunicação diz respeito aos estudos das aplicações que transformam ferramentas, máquinas e aplicações em serviços úteis à sociedade por meio do conhecimento.

21- MÓDULO III - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - GESTÃO DE PROJETOS

Contexto da gerência de projetos nas organizações. Coordenação das atividades do projeto e Gerência do escopo do Projeto Processos de gestão do tempo no contexto do projeto. Mapeamento dos custos do projeto e Gerência da qualidade do projeto Dimensionado os Recursos Humanos do projeto. Gerência dos riscos do projeto e Gerência das aquisições do projeto.

22- MÓDULO III - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - TESTES DE SOFTWARE

A importância de Testes para o Desenvolvimento de Software. Conceitos fundamentais sobre Verificação e Validação. Fundamentos de Testes. Tipos de Testes. Estágios de Testes. Práticas: Review, Passeio (walkthrough) e Inspeção. Principais Ferramentas.

23- MÓDULO III - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - - SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO

Segurança da informação é a proteção de dados de propriedade das organizações contra ameaças diversas. Trata-se de um esforço pautado por ações que objetivam mitigar riscos e garantir a continuidade das operações.

24- MÓDULO III - TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET - ORIENTAÇÕES DO ESTÁGIO SUPERVISIONADO

Investigação e análise do processo educativo na prática pedagógica, vivenciados nos estágios supervisionados em Atividades orientadas e supervisionadas no Ensino Normal. Projetos de aprendizagem colaborativa, problematização da realidade, Desenvolvimento de projetos envolvendo problemas da escola e da comunidade abordando os temas transversais. Avaliação das práticas educativas. Autoavaliação e análise crítica do trabalho pedagógico. Relatório final sobre a participação nas práticas pedagógicas, sobre supervisão docente.

+ VANTAGENS:

Aulas 100% on-line

Você faz seu curso online em qualquer horário e em qualquer lugar.

Relatório de aproveitamento

Você tem acesso ao relatório de aproveitamento dos cursos contratados e pode acompanhar o seu rendimento direto no painel de controle.

Certificado válido em todo Brasil

O processo de certificação do curso é simples, dinâmico e com número de registro

Acesso ao curso

Você tem um prazo de acesso flexível contratado a partir da ativação da chave, prazo equivalente ao número máximo de parcelas do curso.

Carga horária dos cursos

Os cursos possuem uma carga horária estimada que permite o aluno assistir os vídeos e materiais complementares, fazer os exercícios e demais atividades com tranquilidade. Todavia, em detrimento de eventual conhecimento prévio do assunto, o aluno poderá concluir em tempo inferior, normalmente em até 1/3 da carga horária prevista, mesmo assim, em seu certificado será registrado a carga horária prevista de cada curso.